

Bonjour. Je suis un geek créatif, impliqué et efficace, qui réalise et gère des projets informatiques. Je suis à l'aise avec les humains et les machines, et sais autant défricher le terrain technique que parler au client. J'apporte des dizaines d'années d'expérience de code et interactions autour du logiciel, commercial et libre.

## ★ Compétences

<b>Humaines</b>	<b>Travailleur d'équipe</b> reconnu et avide <b>partageur d'information</b> , sachant aider et écrire Apprécié fréquemment pour mon travail d' <b>analyse clair</b> , et mon <b>support client</b> <b>Meneur d'équipe</b> efficace et doué d' <b>empathie</b> , capable d'amener le changement et de <b>former</b>
<b>Techniques</b>	Productif en <b>Node.js (TypeScript, JavaScript), Rust, HTML/CSS/React, Python, Linux/shell</b> Intéressé par (et prêt à apprendre rapidement) Go, Erlang / Elixir Solide expérience <b>DevOps &amp; CI</b> (Jenkins/Shippable/Travis, Docker, Shell/Python/Ant, Git/Hg/SVN) Large connaissance d' <b>AWS (et autres clouds)</b> , gestion de configuration avec <b>Terraform</b> Profonde <b>culture logicielle</b> (outils, techniques, sécurité, fonctionnement système, historique) <b>Contributeur</b> régulier à de nombreux projets libres / <b>open-source</b>
<b>Méthodes</b>	Adhérent aux approches <b>Agile / Scrum / Kanban / TDD</b> , 2 ans d'expérience de <i>Scrum Master</i>

## ✓ Expérience

### **Actuellement (depuis février 2018) : Développeur Logiciel (Unito, Montréal, Canada)**

Apport: Faire croître l'architecture et l'équipe backend (TypeScript, AWS, MongoDB, Redis, React, Terraform)

Spécification et implémentation de plusieurs nouveaux services

Mise en place de dizaines d'initiatives d'instrumentation, réparation, stabilisation

Amélioration et stabilisation de plusieurs mécaniques bas-niveau (cache, *rate limiting*, gestion de mémoire, etc.)

Apport de dizaines d'outils et aides au développement (déploiement, amélioration tests / typage, etc.)

Consolidation des pratiques de dev. / livraison (Shippable/Shell/Python/Git), formation de tous les devs.

Support quotidien des collègues, en aidant directement ou à travers de l'aide aux spécifications

### **Octobre 2015 – Déc. 2017 (2 ans) Développeur Logiciel (Cadens Medical Imaging, devenu Imagia, Montréal, Canada)**

Apport: Ré-architecturer et implémenter un outil d'imagerie médicale (C++, Qt, QML, CouchDB, JS, TypeScript, Vue.js)

Conception et implémentation d'un *middleware* de permissions pour CouchDB

Conception et implémentation d'un outil d'annotation pour nourrir un flux d'apprentissage machine

Maintenance d'un outil web d'annotation de colonoscopie (JS)

Prototypage expérience utilisateur (UX) et participation à la ré-architecture

### **Août 2013 – août 2015 (2 ans) Développeur Logiciel (Outbox Technology, Montréal, Canada)**

Apport: Développer et maintenir le système de billetterie de bout en bout (Python, MS SQL, JS, React)

Stabilisation majeure *backend + frontend* d'un système de billetterie en manque sévère de maintenance

Prototypage, conception, implémentation de la réécriture (Flash → React) de la principale app. de vente

Documentation et instrumentation de la réécriture pour facilement intégrer de nouveaux développeurs

Prise en charge du pipeline d'intégration continue, *build*, tests (Jenkins/Python/Shell/Git/Selenium)

### **Juin 2010 – mai 2013 (3 ans) Lead technique Product Lifecycle Management (Processia, Montréal, Canada)**

Apport: Développer et superviser techniquement des projets PLM (JS, C#, SQL, Aras, ENOVIA V6)

En première ligne de l'essai d'une nouveau PLM prometteur (Aras) en étroite collaboration avec le fondateur

Supervision d'une équipe de 8 développeurs durant la difficile migration d'un utilisateur historique

Introduction d'Intégration Continue, tests, déploiement automatique (Jenkins/Ant/SVN)

Seul bénéficiaire de formation officielle pour ENOVIA V6, chargé de digérer et former les développeurs

Démarrage d'un wiki et d'un simili-StackOverflow interne, stimulant la collaboration

Contributions généreuses à la documentation

**2009 (1 an) Chef de Projet PLM (PEG SA, Genève, Suisse et PEG India / PEG SEA, Inde / Philippines)**

Apport: Gestion et implémentation d'un outil PLM multi-site gérant les données d'ingénierie (WindChill, ProEng, ACAD)

Analyse d'affaires du cycle de conception complet et rédaction de spécifications détaillées

Prototypage et évaluation de solutions multiples, faites maison et commerciales

Implémentation et personnalisation de la solution choisie et déploiement sur 40 postes de travail

Formation de 60 utilisateurs en Suisse et en Asie, et rédaction de documentation utilisateur / administrateur

**2008 (1 an) Coordinateur de Projet / Développeur (HP, Grenoble, France)**

Apport: Supporter une équipe opérationnelle durant la migration difficile d'un outil interne de planif. de prod. à SAP

Réparation d'outils brisés durant la migration, à l'aide d'outils ad-hoc Excel/VBA

Spécification et développement de nouveaux rapports SAP/BW, de concert avec l'équipe SAP

Documentation de nouveaux outils et formation de 50 utilisateurs

## Langues

---

**Français** Langue maternelle

**Anglais** Lu, écrit, parlé couramment ; utilisation professionnelle quotidienne

**Espagnol** Lu, écrit, parlé ; expérience de 6 mois au Chili

## Formation

---

**2007-2008** Spécialisation Ingénieur en Systèmes d'Informations / Gestion de projets info.

[ENSIMAG](#), Grenoble, FR

**2006** Échange académique d'un semestre au Chili / Développement projets info.

[Univ. de Chile](#), Santiago

**2005-2008** Ingénieur (*Master*) en Génie Industriel – INP Grenoble

[ENSGI](#), Grenoble, FR

**2002-2005** Classe Préparatoire aux Grandes Écoles – PSI

Lycée Loritz, Nancy, FR

**2002** Baccalauréat scientifique

[Lycée Fabert](#), Metz, FR

## Intérêts

---

**Sport** Course de fond (*trail*, marathon, triathlon), cyclisme, natation, randonnée

**Musique** Guitare, chant, glockenspiel, bandoura

Composition, réalisation et publication de deux albums maison, [ronj.bandcamp.com](http://ronj.bandcamp.com)

**Art** Conception graphique 2D et 3D

Conception de sites web, typographie, photo

Conception de jeux vidéo

**Logiciel** Contributeur régulier à des dizaines de projets libres / open-source : code, documentation, bogues (Arch Linux, GNOME, Ubuntu, Firefox, Thunderbird, noyau Linux, le *shell* Fish, etc.)

Ex-mainteneur pendant 4 ans de [Nativefier](#), outil de *packaging* web en app Electron (32k stars GitHub)

Créateur d'un site minimal de découverte musicale pendant que j'apprenais Python : [Daily Grooves](#)

Constamment à l'écoute des nouveautés de l'écosystème logiciel

Blogue sur l'actualité informatique, [ronan.jouchet.fr](http://ronan.jouchet.fr), publié avec un joli générateur statique de site

Pour voir quelques-unes de mes contributions en code et rapports de bogues, allez voir [GitHub](#) / [ronjouch](#)

Pour me lire commenter sur la technologie, [HN](#) / [ronjouch](#)